

### **1. Mój dom i miasteczko - pod stołem. 14.10 br.**

Każde dziecko uwielbia zabawę pod stołem. Dach z koca, okno i parapet z krzesła. W wyobraźni dziecka ten malutki azyl staje się domem marzeń, sklepem, szkołą, kinem miejscem spotkań. Na warsztatach poszlibyśmy dalej trochę jak w Szuflandii z filmu „Kingsajz”. Zrobiliśmy wizualizacje wyobrażeń dziecka. Domy nabrałyby konkretnych kształtów, każde dziecko zrobiłoby miniaturkę samego siebie, pojazdy, rekwizyty by móc odwiedzać się nawzajem i podziwiać pod stołowe domy.

### **2. Dlaczego abstrakcja ma tyle kantów? 21.10 br.**

Uczestnicy stają się częścią współczesnej sztuki. Zostają zainstalowani w abstrakcyjnym obrazie. Tworzą dla siebie kanciaste papierowo-malarskie kostiumy jakby zesłi z kubistycznego obrazu Picassa lub Poula Klee i jego obrazu pt. „Maszyna do Świergotania”. Kolory dźwięków, forma, barwy i osvajanie sztuki współczesnej. Warsztat muzyczno-plastyczny.

### **3. Teatrzyk kukielkowy 28. 10 br.**

Ten kto pamięta dobranockę „Jacek i Agatka”, gdzie tytułowe postacie były rękawiczkami z główkami z piłeczki pingpongowej, wie, jak wiele radości daje tworzenie domowego teatru z kukielkami i scenariuszem własnego pomysłu.

### **4. A co to, to tak Rytmiczna Lokomotywa 4.11 br.**

Warsztat z udziałem garnków, pokrywek i perkusisty. Rytm w malarstwie, rytmy w muzyce, rytmy w wierszu - jedność sztuk. Rytmiczne kompozycje plastyczne nawiązujące do wiersza Juliana Tuwima „Lokomotywa” - rytm stukotu kół, rytm mijanych słupów trakcji elektrycznej itd.

### **5. Podwodny świat i łódź podwodna i ryby podwodne 18.11 br.**

A gdyby zanurzyć się w łodzi podwodnej własnej konstrukcji i spotkać mieszkańców głębin? Syreny, rekiny ośmiornice. Woda potrzebna byłaby tylko do rozcieńczenia farb reszta wykonana byłaby z papieru kolorowej folii na reflektory. Zabawa ze światłem i złudzeniami optycznymi.

### **6. Na Dworze Królewskim - warsztat savoir-vivre 25.11 br.**

Piękne stroje piękne maniery piękne tańce i po co nam widelec. Również magiczne słowa dziękuję, dzień dobry, przepraszam. Wspólnie tworzenie wytwornych sukien i uniformów rycerzy (szary papier, farby, srebrzyste folie). Nauka eleganckiego chodzenia, tanecznych kroków i wytwornego zachowania przy stole.

### **7. Zabawy pradziadków bez prądu i internetu 2.12 br.**

Piłka nożna na stole itd. Trasy wyścigu kolarskiego - Szurkowski z kapsla. Rywalizacja sportowa m.in. łowienie ryb z zagadkami. Toczenie obręczy. Wspomnienia rodziców dziadków jak się dawniej bawili.

### **8. Wikingowie i Smoki 9.12 br.**

Kto wygra? Rogate hełmy wikingów czy kolczaste karki smoków. Skąd w bajkach tyle stworów. Jak oswoić smoka. „Wyobraźnia opuszczona przez rozum tworzy potwory, a połączona z nim staje się matką sztuki” – Francesco Goya. Wspólne tworzenie mitycznych kolorowych smoków i postaci dzielnych Wikingów. Gra zręcznościowa.

### **9. Gra archeologiczna 16.12 br.**

Ruiny pełne tajemnic. Poszukiwacze skarbów, mapy, tajemnice, pułapki, łamigłówki. Uczestnicy stają się pionkami w pełno wymiarowej planszy. Sale stają się planszą do gry. Uczestnicy tworzą elementy planszy i wymyślają przeszkody. Gra zespołowa.